

CONTENIDO

Prefacio	IX
1 Juegos estáticos con información completa	1
1.1 Teoría básica: Juegos en forma normal y equilibrio de Nash	2
1.1.A Representación de los juegos en forma normal	2
1.1.B Eliminación iterativa de las estrategias estrictamente dominadas	4
1.1.C Fundamentación y definición del equilibrio de Nash	8
1.2 Aplicaciones	15
1.2.A Modelo de duopolio de Cournot	15
1.2.B Modelo de duopolio de Bertrand	21
1.2.C Arbitraje de oferta final	23
1.2.D El problema de los ejidos	27
1.3 Teoría avanzada: Estrategias mixtas y existencia de equilibrio	29
1.3.A Estrategias mixtas	29
1.3.B Existencia del equilibrio de Nash	33
1.4 Lecturas adicionales	47
1.5 Ejercicios	48
1.6 Referencias	51
2 Juegos dinámicos con información completa	53
2.1 Juegos dinámicos con información completa y perfecta	55
2.1.A Teoría: Inducción hacia atrás	55
2.1.B El modelo de duopolio de Stackelberg	59
2.1.C Salarios y nivel de empleo en una empresa con fuerte implantación salarial	62
2.1.D Negociación secuencial	66
2.2 Juegos en dos etapas con información completa pero imperfecta	69

VI / CONTENIDO

2.2.A	Teoría: Perfección en subjuegos	69
2.2.B	Pánico bancario	71
2.2.C	Aranceles y competencia internacional imperfecta	73
2.2.D	Torneos	77
2.3	Juegos repetidos	80
2.3.A	Teoría: Juegos repetidos en dos etapas	80
2.3.B	Teoría: Juegos repetidos infinitamente	87
2.3.C	Colusión entre duopolistas de Cournot	101
2.3.D	Salarios de eficiencia	106
2.3.E	Política monetaria estable en el tiempo	112
2.4	Juegos dinámicos con información completa pero imperfecta	115
2.4.A	Representación de los juegos en forma extensiva	115
2.4.B	Equilibrio de Nash perfecto en subjuegos	122
2.5	Lecturas adicionales	129
2.6	Ejercicios	130
2.7	Referencias	139
3	Juegos estáticos con información incompleta	143
3.1	Teoría: juegos bayesianos estáticos y equilibrio bayesiano de Nash	144
3.1.A	Un ejemplo: Competencia a la Cournot bajo información asimétrica	144
3.1.B	Representación en forma normal de juegos bayesianos estáticos	146
3.1.C	Definición del equilibrio bayesiano de Nash	150
3.2	Aplicaciones	152
3.2.A	Revisión de las estrategias mixtas	152
3.2.B	Una subasta	155
3.2.C	Una subasta doble	159
3.3	El principio de revelación	164
3.4	Lecturas adicionales	169
3.5	Ejercicios	169
3.6	Referencias	172
4	Juegos dinámicos con información incompleta	175
4.1	Introducción al equilibrio bayesiano perfecto	177
4.2	Juegos de señalización	185
4.2.A	Equilibrio bayesiano perfecto en juegos de señalización	185

4.2.B Señalización en el mercado de trabajo	192
4.2.C Inversión empresarial y estructura de capital	207
4.2.D Política monetaria	210
4.3 Otras aplicaciones del equilibrio bayesiano perfecto	213
4.3.A Juegos con parloteo (<i>cheap-talk games</i>)	213
4.3.B Negociación sucesiva bajo información asimétrica	221
4.3.C La reputación en el dilema de los presos repetido finitamente	227
4.4 Refinamientos del equilibrio bayesiano perfecto	236
4.5 Lecturas adicionales	248
4.6 Ejercicios	249
4.7 Referencias	257
Índice analítico	261